

La vida es una
Aventura

¡Atrévete!



R-evoluciona tu
forma de vivir





Ernesto Monge

ARQUITECTO - LUMICA



Veria Guimet

ARQUITECTA - LUMICA

Composición arquitectónica rica y equilibrada

Aventura reinterpreta la verticalidad como gesto humano y poético. Más que imponerse en el horizonte, el edificio busca dialogar con el paisaje, encontrando en la materia su lenguaje más profundo. La fachada se articula a partir de una dualidad cuidadosamente orquestada: el ladrillo claro, con su textura serena y artesanal, contrasta y se funde con los planos terracota que envuelven los volúmenes en una piel cálida y contemporánea.

Esa mezcla de materiales no es frontera, sino transición: los colores se entrelazan en los bordes, los balcones emergen como puentes entre ambos mundos, y los marcos metálicos, precisos y delgados, trazan líneas de continuidad entre lo pesado y lo liviano, lo opaco y lo luminoso.

Esta dualidad define la identidad del proyecto: la coexistencia entre lo terrenal y lo etéreo, entre la memoria y la proyección, entre la textura que pertenece al suelo y la que se diluye hacia el cielo.

Porque todo gran sueño empieza con un paso, y con la vista desde lo más alto.

Esta torre encarna esa idea: una arquitectura que inspira a atreverse, a ascender, a contemplar la vida desde nuevas perspectivas.



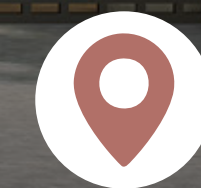
24 pisos



De 1,2 y 3
habitaciones



Depas desde
36 m²
hasta 96 m²



Avenida América Oeste Nro. 1032 - 1034,
Urb. Natasha Alta. Cerca al Mall Plaza

*Imagen referencial

Aventura
HIGH LIVING

Lobby



Sala de juegos



Sala de juegos - vista externa



Piscina



Terraza



Terraza



Sala - Comedor

Cocina





Dormitorio

Baño










Tipologías que se adaptan a tus sueños



*Sigue creciendo con
amplitud, diseño y la
calma que mereces.*

73M²






-  2 dormitorios
-  Sala comedor
-  Cocina
-  Lavandería
-  2 baños completos

Tipología
X01



Inicia tu aventura en un espacio funcional que lo tiene todo.

36M2






-  1 dormitorio
-  Sala comedor
-  Cocina
-  Lavandería
-  1 baño completo

Tipología
X02



*Amplitud y modernidad
para disfrutar cada día
desde nuevas alturas.*

70M2






-  2 dormitorios
-  Sala comedor
-  Cocina
-  Lavandería
-  2 baños completos

Tipología
X03



Compacto, práctico y con una distribución que eleva tu forma de vivir.

58.50M2





-  2 dormitorios
-  Sala comedor
-  Cocina
-  Lavandería
-  2 baños completos

Tipología
X04



*Tu espacio esencial,
equilibrado y listo para
cada nueva aventura.*

37.50M2








-  1 dormitorio
-  Sala comedor
-  Cocina
-  Lavandería
-  1 baño completo

Tipología
X05



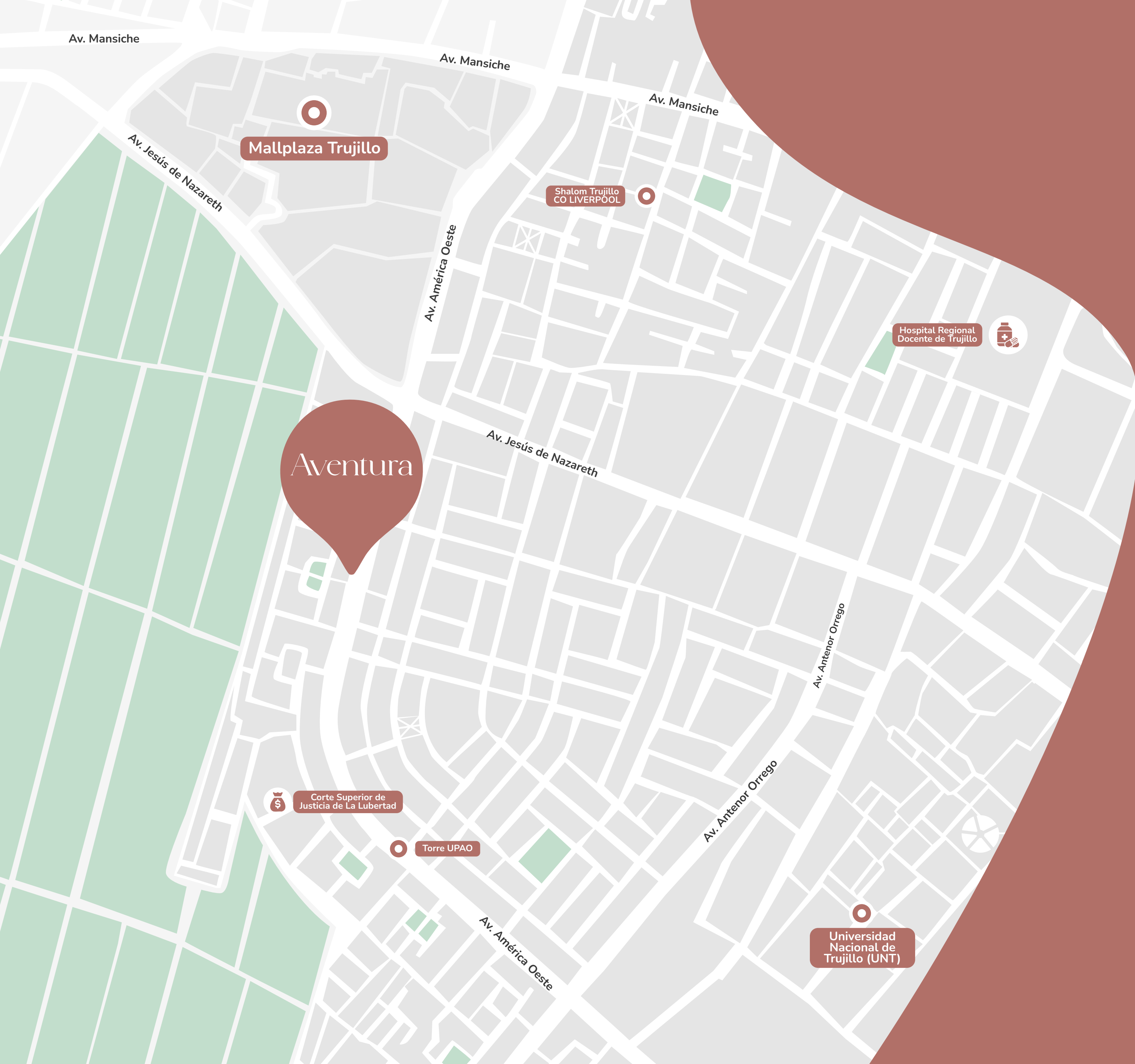
La aventura llega a su punto más alto: amplitud, diseño y terraza incluida.

96M2

-  3 dormitorios
-  Sala comedor
-  Cocina
-  Lavandería
-  2 baños completos
-  1 baño de visita
-  Terraza

Tipología
X06





A un paso de Mall Plaza



Clínicas

1. Hospital Regional
2. Clínica Peruana Americana
3. Tomonorte
4. Hospital Primavera



Bancos:

5. BCP
6. Interbank
7. BBVA
8. Scotiabank



Supermercados:

9. Metro
10. Tottus
11. Plaza Vea



C. Comerciales

12. Expomall
13. Mall Aventura Plaza



Centro Educativos:

14. Asuncion
15. Marcelino Champagnat
16. Perpetuo Socorro
17. Universidad Catolica de Trujillo

Nuestros proyectos



Beyond

Urb. Santa Inés



Enjoy

Urb. San José de
California



ART

El Golf

Aventura

Contáctanos:

📞 978 646 837 - 977 536 584

✉️ trader@r2o.pe

Escanea el QR
para conocer este
y otros proyectos.



Un proyecto de



R-evolucionar tu
forma de vivir

*Todas las imágenes son referenciales y pueden presentar modificaciones durante el proyecto